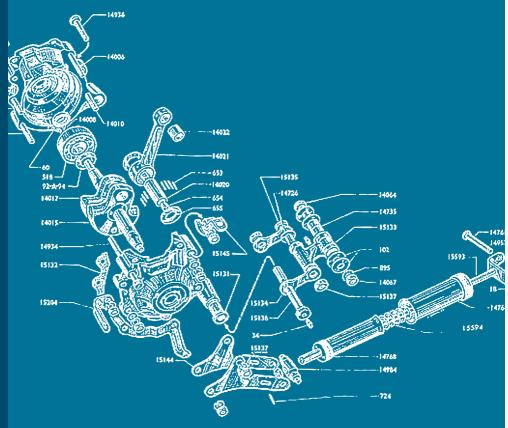
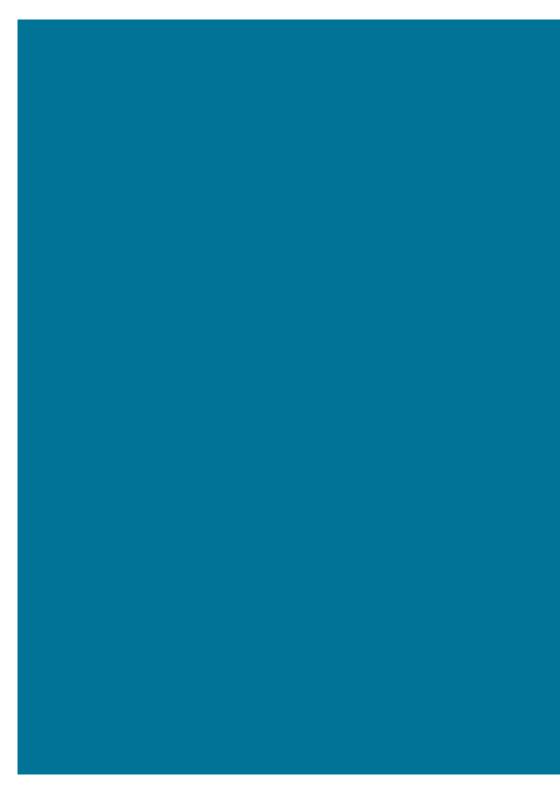


Le guide du constructeur

1- Mécanismes



- Compagnie La Machine -



Le guide du constructeur.

Sommaire



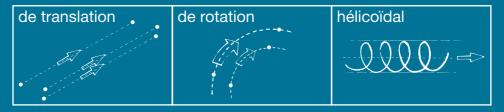
- Grandeurs et notions physiques.
- Transmissions de mouvement.
- Transformations de mouvement.
- Guidages.
- Liaisons.



Un mécanisme est un ensemble de pièces organisées pour obtenir un mouvement. Un mouvement peut être :



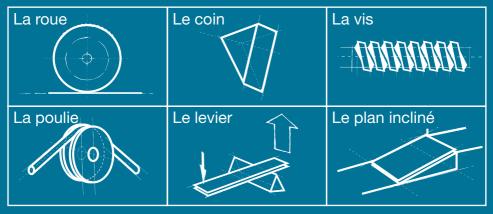
Un élément présente un mouvement :



Il y a transmission de mouvement quand on retrouve à la sortie du dispositif le même mouvement qu'à l'entrée.

Il y a transformation de mouvement quand on retrouve à la sortie du dispositif un mouvement de nature différente de celui de l'entrée.

Toutes les machines (même les plus complexes) sont construites par la combinaison de 6 mécanismes de base :





Les unités utilisées sont les unités S.I. (système international).

Longueur le **mètre** (m) et ses multiples

Masse le **kilogramme** (kg) Temps la **seconde** (sec)

Force le **newton** (N). 10 N représentent presque 1kg le pascal (Pa). Pression exercée par 1N sur 1m² Pression

le **bar** (bar). 1 bar =1 fois la pression atmosphérique

le volt (V), noté U. C'est la «différence de niveaux» entre 2 **Tension**

bornes

l'ampère (A) noté I. C'est la «quantité» d'électricité qui circule. Intensité

le **watt** (W). Noté P. On utilisait autrefois le cheval. 1ch=736W **Puissance**

le joule (J). Travail fourni par une force de 1N sur une longueur Travail, Energie

de 1m

le m/s **Vitesse** le km/h

le rad/s. Nombre de radians effectués en 1 seconde.

Vitesse angulaire le tr/min. Nombre de tours effectués en 1 minute. (vitesse de rota- le tr/sec. Nombre de tours effectués en 1 seconde.

tion)

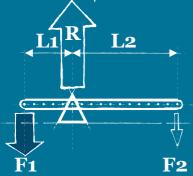
Le rendement représente le rapport entre la puissance fournie et la puissance récupérée. Exemple: si on perd un dixième de la puissance, le rendement vaudra 0.9.

En général, le produit de la vitesse par le couple (la « force ») est constant (presque... à cause du rendement). Si un dispositif mécanique ralenti une vitesse de rotation, il augmente le couple.

Translation

Tige, levier

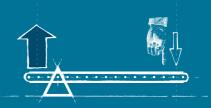
Il est utilisé pour transmettre une force, mais surtout pour la démultiplier. La vitesse et la trajectoire sont aussi multipliées.



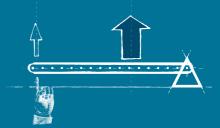
F1 x L1 = F2 x L2 ou F1=(L2/L1)xF2 ou F2=(L1/L2)xF1 R = F1 + F2

Notes:

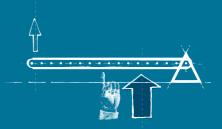
Levier de classe 1 (frein de vélo, pied de biche,...)



Levier de classe 2 (brouette, décapsuleur,...)



Levier de classe 3 (balai, pelle)

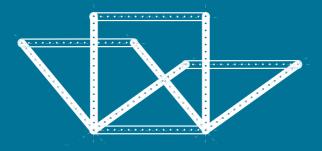


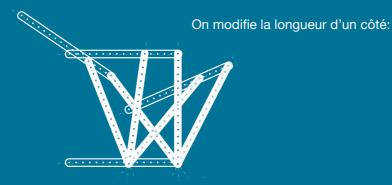


Translation

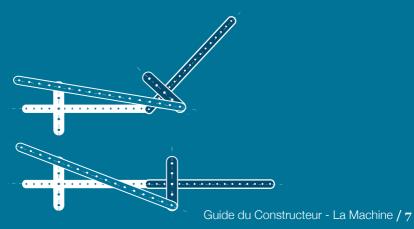
Les pantographes

Le parallélogramme déformable: les barres restent parallèles 2 à 2.





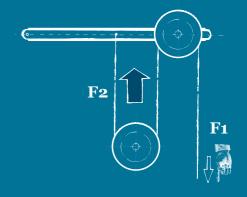
On croise les barres:



Translation

Poulie et cable

Ce système permet de changer la direction d'une force. En associant plusieurs poulies la force est démultipliée.

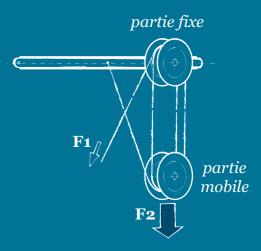


 $F2 = 2 \times F1$

Le palan

La poulie mobile ira deux fois moins vite que le câble que l'on tire. La poulie mobile se déplacera sur une distance deux fois plus petite que la câble que l'on tire.

Notes:

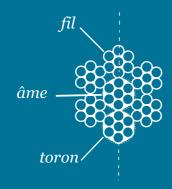


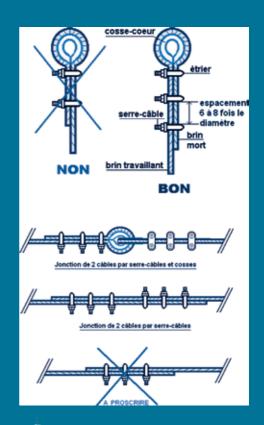
avec N poulies: $F2 = N \times F1$

grues, treuils...

Translation

Poulie et cable









 Diamètre du câble
 Nombre de serre-câbles

 3 à 12 mm
 4

 12,5 à 20 mm
 5

 22 à 25 mm
 6

 25 à 35 mm
 7

 35 à 50 mm
 8



Translation

Poulie et chaîne

La chaîne permet la transmission d'efforts très importants (palans) ou sur de longues distances (convoyeurs).

Une chaîne peut être simple, double ou triple.

Gaine et câble

Le câble ne doit transmettre l'effort qu'en traction.

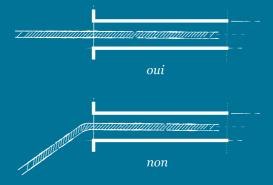
Il faut limiter le nombre de courbes et avoir des rayons de courbure les plus importants possibles. Le rendement et la durée de vie du câble dépendent du nombre de courbes et du rayon de celles-ci.

Gaine + câble

Le câble doit être lubrifié dans la gaine à l'huile de vaseline.

Notes:

Le câble doit être parallèle à la gaine à sa sortie.



Translation

Electromagnétisme

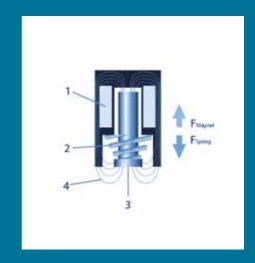
C'est un courant électrique dans une bobine qui attire un cylindre de métal.

La course est limitée à quelques millimètres, la force est proportionnelle à la distance.

- 1 Bobine
- 2 Ressort
- 3 Plongeur
- 4 Champs magnétique

FMagnet Force magnétique

FSpring Force du ressort





Fluide

Un fluide circule d'une chambre à une autre poussé par un piston. On utilise soit l'huile (effort transmis très important, possibilité d'amplifier la force) soit l'air (qui à l'inconvénient d'être élastique).



Entraînement direct

Emmanchement à force

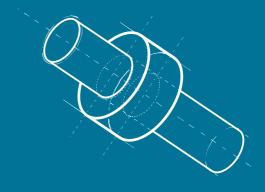
La transmission des efforts se fait par adhérence.

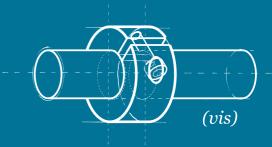
On parle parfois d'ajustement serré (sur un plan, des informations comme « H7m6 », ou « H7p6 » indiquent le degré de serrage). Parfois la pièce femelle est chauffée pour être mise en place. Elle se dilate avec la chaleur et en se rétractant, elle se bloque sur l'arbre.

Pour de petits diamètres, l'arbre est parfois moleté pour augmenter l'adhérence.

Pincement

La transmission des efforts se fait par adhérence. Les efforts transmis sont moyennement importants. Dans le cas de vitesses importantes, le système peut générer des vibrations (mauvais équilibrage).



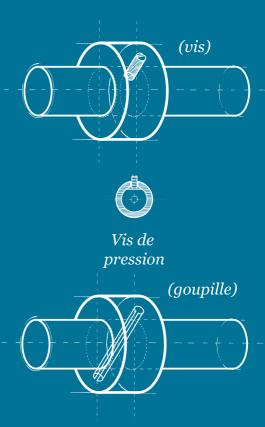




Entraînement direct

Vis de pression

Les efforts transmis sont faibles. Le positionnement est imprécis (sauf si vis pointeau + trou conique) On peut améliorer les efforts en utilisant un méplat sur l'arbre.



Goupille

Les efforts transmis sont moyens. La goupille peut-être utilisée comme limiteur de couple (elle casse en cas d'effort trop important afin de protéger le mécanisme). Pour augmenter l'effort transmis, 2 goupilles «mecanindus» peuvent être montées en «compound»(l'une dans l'autre).



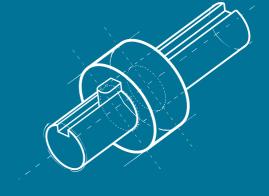




Entraînement direct

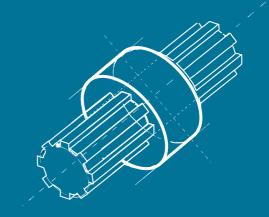
Clavette

Le couple transmis est plus important que la goupille. L'arbre est fragilisé par la rainure. La section de la clavette est déterminée par le diamètre de l'arbre. C'est sa longueur qui détermine l'effort transmis. Les clavettes ne conviennent pas si l'ensemble est soumis à des chocs (risque de matage).



Cannelure

C'est assimilable à un ensemble de clavettes. L'arbre n'est pas fragilisé. Le couple transmissible est très important.



Transmissions

Cône

Pas d'usinage à effectuer, montage et démontage très facile. Les efforts transmis peuvent être considérables. Principe: Un cône fendu est serré dans un autre cône. Le déplacement génère une expansion du cône qui bloque l'arbre ou le moyeu par adhérence.

Joint souple accouplements élastiques ou flexibles

Il rattrape les défauts d'alignement des deux arbres. Il en existe une multitude de variétés.







Entraînement direct

Joint de cardan (joint d'Oldham et joint à billes)

Permet de rattraper d'importants défauts d 'alignement des arbres. Ils sont souvent utilisés en double. Attention : Si un seul est utilisé, la vitesse de sortie n'est plus égale à celle d'entrée (plus l'angle est important, plus elle varie) mais varie selon une sinusoïde.







raînement indir

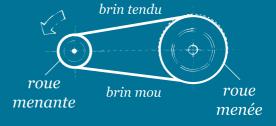
Roue de friction

Deux roues sont en contact avec pression (elles tournent en sens opposé). l'une sur l'autre (ou une roue sur un plan).

Souplesse, silence. Peu précis (risque de patinage).

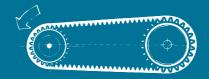
Poulie+courroie lisse

Souplesse, silence, entraxe important possible (parfois les axes ne sont pas parallèles). Peu précis (risque de patinage). Les poulies tournent dans le même sens.



Poulie+courroie crantée

Précis, entraxe moyen, absence d'entretien. Pas de glissement entre les poulies. Comme pour les courroies lisses, le rapport de diamètre des poulies détermine le rapport des vitesses.



Entraînement indirect

Pignon+chaîne

Avantages:

Possibilité de modifier le rapport de vitesses (et le couple). Puissance transmise importante. Possibilité de varier l'entraxe. Pas de glissement. Résistance aux chocs, aux températures importantes, ... Effort limité sur les paliers. Coût réduit. Excellent rendement (98%).

Inconvénients:

Il faut lubrifier.

Souvent bruyant. Génère des vibrations.

La chaîne doit être tendue (sur le brin mou) par :

Réglage de l'entraxe. Galet tendeur. Patin tendeur.



Engrenages droits

Couple important, Précision, bon rendement. Entraxe limité. Exigence d'un positionnement précis des arbres.

Un engrenage est l'ensemble formé de deux roues dentées en contact l'une avec l'autre. La plus petite roue est appelée « pignon ». Une roue dentée est caractérisée par son nombre de dents, par la taille de ses dents appelée « module » et par son épaisseur. Les deux roues tournent en sens opposé. La denture peut être droite ou hélicoïdale.

Engrenages coniques (ou concourants)

Couple important. Précision, bon rendement, Entraxe limité.

Engrenages à roue et vis tangentielle

Grande réduction possible.

Frottements importants -très mauvais rendement. Irréversible (la roue ne peut pas tourner sans action sur la vis).





Entraînement indirect

Trains d'engrenages et curiosités

Lorsque plusieurs engrenages sont associés, on parle de train d'engrenages.

Le train épicycloïdal :

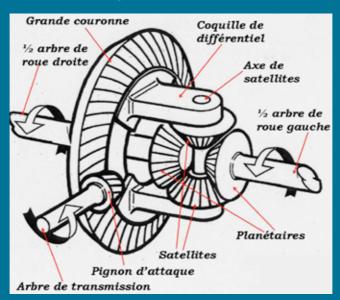
Il permet d'importants rapports de réduction sous un faible volume.



train épicycloïdal

Le différentiel :

Permet l'inversion ou non des sens de rotation en fonction des blocages.





Entraînement indirect

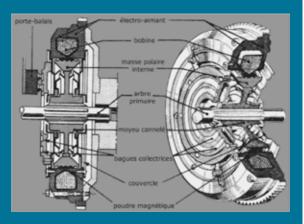
Flexible dans gaine

Un câble tourne dans une gaine. Pour petits couples. Retard dans la transmission du mouvement.

Joint fluide (ou coupleur à poudre) & Joint électromagnétique

C' est une poudre ou un liquide qui assure l'entraînement. Entraînement progressif et sans à-coups.

Sous l'action d'un courant électrique, une poudre est magnétisée et devient un bloc compact qui assure la transmission. Pour le coupleur hydraulique, c'est de l'huile qui entraîne des ailettes.



		TRANSLATI	ROTATION			
		Continu	Alternatif	Continu	Alternatif	
T R A N S L A T I	Continu			Écrou-vi Supr Câbl Chaí	naillère-Roue s (si réversibilité) port sur roue e + tambour ne + pignon (pour les fluides)	
0 N	Alternatif			Bielle - manivelle		
R 0 T A T I 0	Continu	Came Pignon-crémaillère Vis-écrou Vis-crémaillère Roue sur support Tambour + câble Poulie + courroie crantée Pignon + chaîne Hélice (pour les fluides)	Excentrique Came Bielle + manivelle		Levier + coulisse Engrenages Croix de Malte	
N	Alternatif		Mécanisme de Roberts			

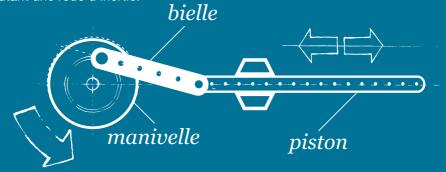


Roue – Support
Rotation continue --- Translation alternative.

Bielle - Manivelle (- Piston)

Rotation continue --- Translation alternative.

Le système présente 2 «points morts » qui peuvent être supprimés en ajoutant une roue d'inertie.



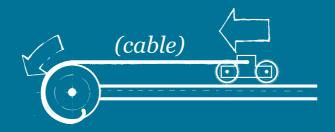


Pignon - Crémaillère



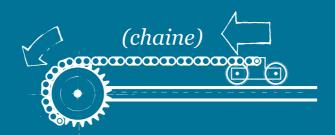
Tambour - Câble

Rotation continue --- Translation continue.



Pignon - Chaîne

Rotation continue --- Translation continue.





Poulie - Courroie crantée

Rotation continue --- Translation continue.

Vis – Écrou

Rotation continue --- Translation continue.

Mouvement irréversible la plupart du temps (sauf vis à billes ou pas très important).

Mauvais rendement (sauf vis à billes).

Vis - Crémaillère

Rotation continue --- Translation continue.





Excentrique

Rotation continue --- Translation alternative.

C'est un disque excentré.

Came

Rotation continue --- Translation alternative. Rotation continue --- Rotation alternative.

Mouvement irréversible. Le mouvement de sortie dépend du profil de la came.

								-
PROFIL SUR OU	PROFIL À ÉPAIS-	PROFIL DOUBLE	PROFIL SAILLANT	PROFIL CREUX	PROFIL INTÉRIEUR	PROFIL EXTÉRIEUR	Principe	
DANS COULISSE	SEUR CONSTANTE	À DEUX CAMES	APPUI PLAN	APPUI PLAN	APPUI PLAN	APPUI PLAN	de base	
7		On .	4	u	N	-	Numéro	CAMES
							Exemples simplifiés de mécanismes à came Forme de la came Bérnent commandé	POUR MÉCANISMES
Unitatéral au	Unilatéral ou	Blatéral, mais	Bilatéral, mais	Bilatéral, mais	Unitatéral avec	Unitatéral avec	L'alson sur	PLANS
bilatéral	bilatéral	jeu à éliminer	jeu important	jeu important	ressort de pression	ressort de pression	la came	
Mouvements	3 mouvements	Chok libre des	Choix libre des	Chok libre des	Choix libre des	Choix libre des	Fonction de	0,
apériodiques	périodiques	mouvements	mouvements	mouvements	mouvements	mouvements	transfert	
DISQUE PLAN	PROFIL CREUX	PROFIL HÉLICOÎDE	Principe	S				
INCLINÉ SUR AXE	VIS GLOBIQUE	VIS CYUNDRIQUE	SUR CÔNE	EN HÉLICOÍDE	EN HÉLICOÎDE	CAME EN CLOCHE	de base	
17	16	15	4	13	12	=	Numéro	CAMES
- COLON						100	Exemples simplifiés de mécanismes à come forme de la came Bément commandé	POUR MÉCANISMES SP
Unilatéral	Bliatéral, mais	Bliatéral, mais	Bilatéral, mais	Bliatéral, mais	Bilatéral, mais	Unilatéral	Lialson sur	SPATIAUX
Appul par ressort	jeu important	jeu important	jeu à éliminer	jeu à éliminer	jeu à éliminer	Appul par ressort	la come	
Mouvement	Mouvements	Mouvements	Choix libre des	Mouvements	Choix libre des	Cholx libre des	Fonction de	×
ascillatoire	périodiques 1/z	périodiques 1/z	mouvements	offer - refour	mouvements	mouvements	transfert	



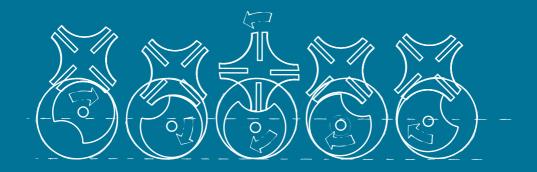
Engrenages

Rotation continue --- Rotation continue.



Croix de Malte

Rotation continue --- Rotation discontinue.



Levier - Coulisse

Rotation partielle --- Translation partielle.



Turbine & Hélice

Rotation continue --- Translation continue.

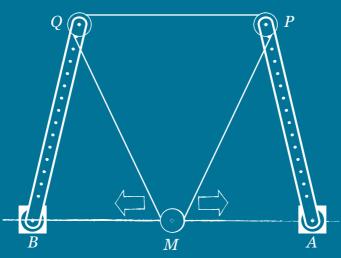
C'est le principe de la vis mais dans un fluide (air ou liquide).



Mécanisme de Roberts

Rotation alternative --- Translation alternative.

Le point M reste sur la droite AB.

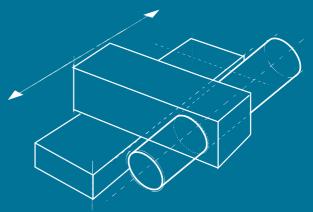




Translation

Guidage par 1 colonne

L'arbre assure le guidage en translation mais ne bloque pas la rotation, il est donc parfois nécessaire de rajouter un élément (soit un plan soit une autre colonne) pour bloquer la rotation.

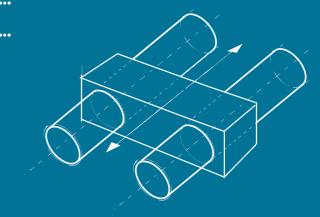




Translation

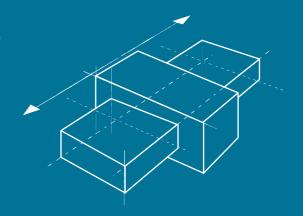
Guidage par double-colonne

La rotation est bloquee. Il faut un tres bon parallelisme des colonnes pour eviter tout blocage. Souvent les deux supports de colonne et le coulisseau sont perces ensemble.



Guidage prismatique

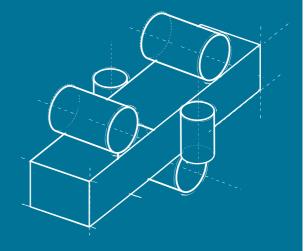
Ce sont des plans qui assurent le guidage.





Guidage par rails

Utilisé pour de longues distances.

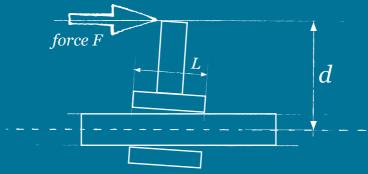




Surfaces de guidage

Guidage par contact

direct



Un jeu minimal est indispensable au bon fonctionnement. Il est souvent nécessaire de lubrifier (graisse ou huile) les surfaces de contact.

Attention au phénomène d'arc-boutement : Condition de non-arc-boutement : $d \le L/2 f$ (f est le coefficient d'adhérence). L'arc-boutement peut être recherche pour bloquer le coulisseau (serrejoint de maçon,..)

Guidage sur matériau anti-friction

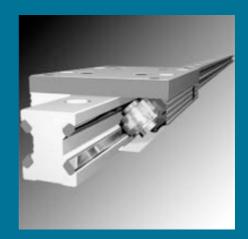
Cet élément a pour but de limiter les frottements (donc les efforts) et l'usure des pièces en contact. Il se présente sous forme de douilles ou de patins. Les matériaux utilises sont le bronze autolubrifiant, l'acier recouvert de téflon, le nylon,...



Surfaces de guidage

Guidage par élément roulant

Des billes ou des galets roulent entre la glissière et le coulisseau. C'est la solution qui apporte le rendement le meilleur car le glissement est remplacé par un roulement.





Guidage en rotation

Guidage par contact direct

A éviter absolument sauf si les portées sont longues ou l'amplitude très faible.

Guidage par matériau anti-friction

Mêmes principes que pour le guidage en translation. Ils sont utilises pour de faibles vitesses de rotation ou des mouvements oscillants.

Guidage par éléments roulants

Ce sont les guidages par roulement a billes (ou a rouleau, coniques, a aiguilles,...). Le roulement peut être déjà intégré dans un palier. Pour des vitesses lentes, utiliser de préférence des roulements a rouleaux.









	LIAISONS SIMPLES	LIAISONS SIMPLES			
	Liaison ponctuelle	Liaison pivot			
	- 2 translations libres - 3 rotations libres pied de chaise sur le sol	- 0 translation libre - 1 rotation libre roue			
Lia	nison linéaire rectiligne	Liaison glissière			
	- 2 translations libres - 2 rotations libres couteau de suspension	- 1 translation libre - 0 rotation libre tiroir			
,	Liaison ponctuelle	Liaison hélicoïdale			
tige	- 1 translation libre - 3 rotations libres traverant un trou avec jeu	- 1 translation liée à 1 rotation <i>vi</i> s			
_/ Liaison rotule		Liaison rotule à doigt			
ϕ	- 0 translation libre - 3 rotations libres boule d'attelage	- 0 translation libre - 2 rotations libres cardan, manette de jeu vidéo			
	Liaison pivot glissant	Liaison encastrement			
	- 1 translation libre - 1 rotation libre tige de babyfoot	- 0 translation libre - 0 rotation libre soudure			
	Liaison appui plan	Liaison nulle			
\Diamond	- 2 translations libres - 1 rotation libre étau posé sur table	- 3 translations libres - 3 rotations libres avion en vol			

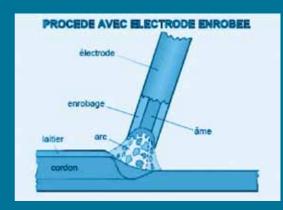
Liaisons.

Liaisons permanentes

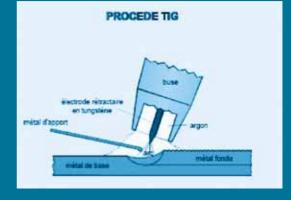
Le démontage nécessite la destruction partielle ou complète des éléments assemblés.

Le soudage et le brasage

Les matériaux (principalement les métaux et les matières plastiques) sont lies entre eux au niveau moléculaire. Pour réaliser cette liaison, il faut apporter de l'énergie sous forme de chaleur et éventuellement un métal d'apport. Si le métal d'apport est de même nature que les pièces a assembler, on parle de **brasage**. Pour les métaux, c'est la principale méthode d'assemblage.







Une soudure est très résistante (en gros, 10 mm supportent 1 tonne). Attention : lors de la soudure, les pièces se déforment.



Liaisons permanentes

Le collage

Permet l'assemblage de matériaux différents. Un collage est très résistant si on utilise la colle adaptée, la bonne préparation des supports (nettoyage ou ponçage des surface), l'immobilisation voire le serrage des pièces, le respect des conditions de température et d'hygrométrie et du temps de séchage.

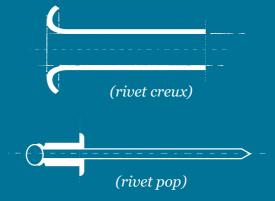
Le rivetage

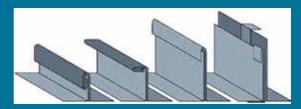
Utilisé lorsqu'une seule face est accessible ou si l'assemblage nécessite de la souplesse (aéronautique).

Le sertissage et le pliage

Utilisés principalement pour l'assemblage de tôles.





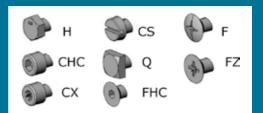


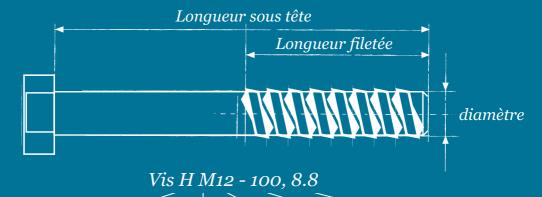


Liaisons démontables

La vis

Le démontage est possible. Elles sont principalement réalisées par des vis et des écrous. Si la vis traverse les pièces et assure la pression par un écrou, on ne parle plus de vissage mais de boulonnage.





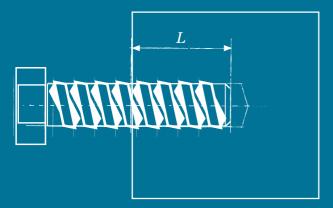
type de tête Type de filet diamètre longueur classe sous tête

marquage des têtes	6.8	8.8	9.8	10.9	12.9
classes de résistance	6.8	8.8	9.8	10.9	12.9
limite élastique MPa	480	640	720	900	1080
limite à la rupture MPa	600	800	900	1040	1220
A%	8	12	10	9	8



Liaisons démontables

La vis



Acier	$L \ge d$
Fonte, cuivre	$L \ge 1,5 d$
Aluminium	$L \ge 2 d$

Pour ne pas se dévisser, l'assemblage peut être freiné par:

Un produit type Loctite
-Loctite 243 Frein filet normal
(bleue). Démontable.
-Loctite 271 Frein filet fort (rouge).
Indémontable (sauf après chauffage à 300°C)

- -Des contre-écrous
- -Des rondelles-frein
- -Des écrous-frein







La Compagnie La Machine bénéficie du soutien de l'Etat - Préfecture de la Région des Pays de la Loire - Direction régionale des affaires culturelles, par le Conseil Régional des Pays de la Loire.